Veröffentlicht auf Presseportal Schweiz - Presse und Medienmitteilungen (https://www.presseportal-schweiz.ch)

19.09. 2014

# "Perils of Man" gewinnt Swiss Game Award 2014

Von Fabienne Lemaire




**Bild Rechte**
IF Games

(Mauren)(PPS) Das Adventure Game „Perils of Man“ des Schweizer Game Entwicklungsstudios IF Games wurde am 18.9.2014 in Zürich an der SGDA Gala mit dem Swiss Game Award 2014 ausgezeichnet.
Die Jury des Swiss Game Award kürte aus neun Nominierten das Adventure Game „Perils of Man“ zum Sieger; es sei „ein faszinierendes Spiel, das Spass macht“.
Das Kreativduo Mike Huber und Philipp Zünd, die das Indie Game Entwicklungsstudio IF Games führen, freuen sich aus der Ferne über den Award. Die beiden stellen gerade ihr Game „The Perils of Man“, an der Tokyo Game Show vor. Huber und Zünd arbeiten momentan mit Hochdruck am Release des Games, das schon als Demo Version im App Store zu haben ist und am 30. September mit Episode 1 erhältlich sein wird.
„Nach drei Jahren harter Arbeit geht unser Dank an unser unglaublich talentiertes Team, an unseren Sponsor Swiss Re und natürlich an die SGDA, die sehr viel für die Schweizer Gameszene macht. Wir sind sehr glücklich darüber, dass unser erstes Game bereits vor der Lancierung diesen begehrten Award gewinnt.“

# Game Story „Perils of Man“

Ana Eberling stammt aus einer Familie berühmter Forscher und Erfinder. Doch deren Errungenschaften kennt sie nicht. Sie sind ein wohlbehütetes Geheimnis und das schon seit 150 Jahren. Doch an ihrem 16. Geburtstag ändert sich das schlagartig. Mit einem sonderbaren Geschenk beginnt für Ana eine abenteuerliche Entdeckungsreise in die Vergangenheit. Plötzlich steht sie im Jahr 1879 in einem lichterloh brennenden Theater. 1918 treibt sie im südchinesischen Meer auf einem Frachtschiff mit tödlicher Ladung. 1893 steuert sie in einem gigantischen Zeppelin auf das berühmte Riesenrad der Chicago World Fair zu. Ana kann es kaum glauben: ihre Vorfahren haben eine beeindruckende Methode erfunden Gefahren abzuwenden. Doch das stellt Ana vor eine schwere Entscheidung: Ist eine berechenbare Welt ein Segen oder ein Fluch für die Menschheit?

perilsofman.com

**Über die Organisation:**

**Über IF Games**
IF Games ist ein Indie Game-Entwicklungsstudio, geführt vom Kreativduo Mike Huber und Philipp Zünd. IF Games ist ein Spin-off der Filmproduktion Boutiq AG, welche sich mit Werbespots, Branded Content und cross-medialen Projekten für bekannte Marken im In- und Ausland einen Namen gemacht hat.

**Verantwortlich bei IF Games:**
Game Director: Mike Huber
Executive Producer: Philipp Zünd
Producer: Nathan Ornick
Game Design: Bill Tiller, Gene Mocsy
Script: Stephen Beckner

if-games.com

**Pressekontakt:**

IF Games GmbH
Auf Berg 106
9493 Mauren

Kontakt:
Fabienne Lemaire-Zünd T. +41 (0)78 621 41 07, fabienne @ if-games.com

**Kategorie**
IT & Software & Neue Medien

---

**Source URL:** *https://www.presseportal-schweiz.ch/pressemeldungen/perils-man-gewinnt-swiss-game-award-2014*