

20.01. 2016

Ludicrous: Level 2

Von PPS

(Zürich)(PPS) **Der Festivalauftakt steht kurz bevor, ab morgen Donnerstag dreht sich im Zeughausareal in Zürich alles um Spiele. Über 40 Schweizer und internationale Spiele, ein Talk von John Romero und das «Unfolding the 8 Bit Era» Projekt der ETH sind nur ein paar der Highlights des diesjährigen Ludicrous - Zürich Game Festival.**

Über 40 Schweizer und internationale Spiele

In den Ausstellungen können über 40 Spiele internationaler und Schweizer Entwickler angespielt werden. Kernpunkt der Ausstellung sind die 18 nominierten Spiele der festivaleigenen Wettbewerbe, sowie die geförderten Projekte des **«Call for Projects: Swiss Games 14/15»**. Daneben sind Spiele internationaler Eventpartner sowie ausgewählte Werke Schweizer Universitäten zu sehen und spielen. Die Gewinner des Internationalen und des Studenten-Wettbewerbs werden am Samstagabend an den **Ludicrous Awards** prämiert. An der «Call for Projects: Swiss Games 14/15 Finissage», am Freitagabend, werden die Gewinner der im Rahmen des «Call for Projects» verliehenen Preise von FONDATION SUISA und swissnex San Francisco bekannt gegeben.

Umfassendes Konferenzprogramm mit internationalen Speakern

Den Festivalauftakt macht am Donnerstagabend die **Eröffnung** mit Vorträgen zur Games Industrie. Sie ist der Startschuss für die neue Festivalsektion: «Ludicrous Business». Im Anschluss findet der **Game Connection Pitch** statt, bei dem Schweizer Entwickler ihre Projekte vor einer internationalen Jury präsentieren. Die Gewinner erhalten einen gratis Pass für die Game Connection, eine der grössten

Branchenmessen weltweit. Der Pitch ist Teil des von Engagement Migros geförderten **M3 Match-Making Moduls**. Am Freitag gibt es Panels zu Investment und Publishing sowie Talks über den Aufbau von Independent Studios. Am Samstag dreht sich die Konferenz um die kreative Seite der Spielentwicklung. **John Romero** (einer der Entwickler von DOOM) wird am Samstag einen Talk zur Geschichte der iD Software halten.

Vielfältiges Rahmenprogramm

Die ETH präsentiert an Ludicious ihr Projekt: «**Unfolding the 8 Bit Era**». Bis zu acht Spieler_innen können zusammen Super Mario Bros., Castlevania oder andere Nintendo Entertainment System (NES) Games spielen, die über 360° an vier Wände projiziert werden. Gesangsfreudige Spieleliebhaber_innen können sich beim gemeinsamen **Marioke** (Videospiel Karaoke) die Seele aus dem Leib singen. **Ste Curran**, der am Samstag auch einen Talk zum Thema «Love & Violence» hält, bringt die Unterhaltungssensation aus London mit.

Das gesamte Festivalprogramm findet sich auf www.ludicious.ch

Andrea Allemann, allemann@ludicious.ch,
+41 (0)44 515 22 80, +41 (0)79 257 88 54

Pressekontakt:

Ludicious - Zürich Game Festival
Zeughausstrasse 60
Zürich, ZH 8004

Kategorie

IT & Software & Neue Medien

Source URL: <https://www.presseportal-schweiz.ch/pressemeldungen/ludicious-level-2>